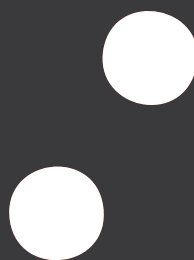
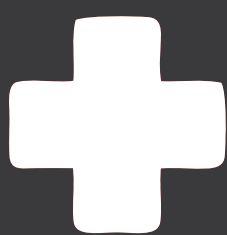




branca
R/S

*xStrade
nuove*



gioca
Carta di Clan con la

campania.agesci.it/xstradenuove



DA 2 A 4
squadre



gioca con la Carta di Clan

ISTRUZIONI

Il gioco della CdC è la rivisitazione di uno dei giochi da tavolo più popolari e più antichi. Si tratta di un semplice gioco di percorso in cui i partecipanti, lanciando due dadi e muovendosi di un numero di caselle pari alla somma del lancio, devono raggiungere l'ultima casella del circuito.

Regole i giocatori si dividono in gruppi (da due a quattro a seconda del numero dei partecipanti), a turno (cominciando dal gruppo con il giocatore più giovane e giocando in ordine di età crescente), lanciano due dadi, poi spostano la propria pedina (che ogni squadra avrà realizzato) di un numero di caselle pari alla somma del lancio. Vince chi arriva per primo all'ultima casella con un lancio esatto, terminando il suo movimento sulla casella 63; se un giocatore ottiene un numero più alto di quello necessario per raggiungere l'ultima casella, dopo aver raggiunto la casella 63 dovrà tornare indietro. Esistono inoltre alcune caselle speciali, elencate di seguito.

CASELLE DELLA CdC (5,10,15,20,22,25,30,33,36,40,44,55): il giocatore che si muove su una casella della CdC si muove di un numero di caselle pari a quelle di cui si è appena spostato dopo aver risposto alla domanda scritta sulla casella;

PONTE (7): si ripete il movimento;

RIUNIONE DI CLAN (19): si rimane fermi per DUE turni;

BIVIO (31): si rimane fermi finché un altro giocatore non finisce sulla stessa casella o si tirano due dadi dal valore uguale;

BORRACCIA VUOTA (52): si rimane fermi finché un altro giocatore non finisce sulla stessa casella o si tirano due dadi dal valore uguale;

RIFUGIO (38,56): si rimane fermi per DUE turni;

INCROCIO (42): si torna indietro alla casella 26;

STRADA SENZA USCITA (59): si torna alla casella 1

FUOCO (62): si rimane fermi per DUE turni;

SCRITTURA DELLA CdC (63): il primo che arriva alla casella finale vincerà solo se tutte le domande delle caselle CdC sono state risposte e accettate da tutta la comunità. Se non sono state risposte tutte le domande devi tornare ad una qualsiasi delle caselle CdC e rispondere alla domanda. Poi riprenderai il gioco da quel punto. *PS se al turno successivo tirerai un dado doppio potrai spostarti direttamente alla prossima casella CdC e così via.*



- 1 Presenta un ban
- 2 Cantate una canzone il cui titolo comincia per I
- 3 Fai indovinare il titolo di una canzone intonandone solo la musica
- 4 Quadri Fissi fai indovinare un quadro celebre
- 5 **Carta di Clan** *avanzi dello stesso numero dei dadi che hai tirato ma devi prima rispondere a questa domanda altrimenti non vai avanti*
Quali punti sono presenti?
- 6 Presenta un ban
- 7 Ponte si ripete il movimento
- 8 Rappresenta una barzelletta
- 9 Canta una canzone utilizzando sempre la stessa vocale nelle parole
- 10 **Carta di Clan** *avanzi dello stesso numero dei dadi che hai tirato ma devi prima rispondere a questa domanda altrimenti non vai avanti*
Come è strutturata?
- 11 Quadri Fissi fai indovinare il titolo di un film
- 12 Presenta un ban
- 13 Rappa 6 versi in rima baciata
- 14 Racconta una barzelletta
- 15 **Carta di Clan** *avanzi dello stesso numero dei dadi che hai tirato ma devi prima rispondere a questa domanda altrimenti non vai avanti*
Quali motivazioni vi hanno spinto a scegliere i punti della vostra CdC?
- 16 MIMO fai indovinare il titolo di un film
- 17 intona la colonna sonora di un film e fanne indovinare il titolo
- 18 presenta un ban
- 19 **RIUNIONE DI CLAN** si rimane **fermi per DUE turni**;
- 20 **Carta di Clan** *avanzi dello stesso numero dei dadi che hai tirato ma devi prima rispondere a questa domanda altrimenti non vai avanti*
C'è una ricaduta sul territorio?
- 21 MIMO fai indovinare il titolo di una canzone
- 22 **Carta di Clan** *avanzi dello stesso numero dei dadi che hai tirato ma devi prima rispondere a questa domanda altrimenti non vai avanti*
Ogni quanto vi verificate sulla CdC?
- 23 Presenta un ban
- 24 canta l'inno di Mameli
- 25 **Carta di Clan** *avanzi dello stesso numero dei dadi che hai tirato ma devi prima rispondere a questa domanda altrimenti non vai avanti*
Ci sono obiettivi concreti e verificabili?
- 26 Senza aprire la bocca intona un proverbio e fallo indovinare
- 27 Quadri Fissi fai indovinare una città italiana
- 28 Presenta un ban
- 29 MIMO fai indovinare il titolo di un celebre libro
- 30 **Carta di Clan** *avanzi dello stesso numero dei dadi che hai tirato ma devi prima rispondere a questa domanda altrimenti non vai avanti*
Sono presenti anche riferimenti ad EPPPI?



- 31** **BIVIO** si rimane fermi finché un altro giocatore non finisce sulla stessa casella o si tirano due dadi dal valore uguale
- 32** Presenta un ban
- 33** **Carta di Clan** *avanzi dello stesso numero dei dadi che hai tirato ma devi prima rispondere a questa domanda altrimenti non vai avanti*
Ogni membro del Clan ne ha una copia nel taccuino di strada?
- 34** Inventa e declama una poesia di 6 versi in rima baciata
- 35** Rappa 6 versi in rima baciata
- 36** **Carta di Clan** *avanzi dello stesso numero dei dadi che hai tirato ma devi prima rispondere a questa domanda altrimenti non vai avanti*
Nel pensare alla Partenza vi confrontate con la CdC?
- 37** Presenta un Ban
- 38** **RIFUGIO** si rimane **fermi per DUE turni**
- 39** Usando solo il labiale fai indovinare il titolo di un celebre libro
- 40** **Carta di Clan** *avanzi dello stesso numero dei dadi che hai tirato ma devi prima rispondere a questa domanda altrimenti non vai avanti*
Che relazione vedete tra Promessa, Firma dell'Impegno e Partenza?
- 41** Presenta un ban
- 42** **INCROCIO** si torna **indietro alla casella 26**
- 43** Rappresenta la strofa di una canzone e fanne indovinare il titolo
- 44** **Carta di Clan** *avanzi dello stesso numero dei dadi che hai tirato ma devi prima rispondere a questa domanda altrimenti non vai avanti*
Ti ci rivedi in ciò che è scritto?
- 45** MIMO fai indovinare un personaggio storico italiano
- 46** senza aprire la bocca intona un proverbio e fallo indovinare
- 47** Presenta un ban
- 48** **Carta di Clan** *avanzi dello stesso numero dei dadi che hai tirato ma devi prima rispondere a questa domanda altrimenti non vai avanti*
Ogni quanto mettete in discussione la CdC?
- 49** Quadri Fissi fai indovinare il titolo di una canzone
- 50** Canta una canzone utilizzando sempre la stessa vocale nelle parole
- 51** Presenta un ban
- 52** **BORRACCIA VUOTA** si rimane fermi finché un altro giocatore non finisce sulla stessa casella o si tirano due dadi dal valore uguale
- 53** Usando il labiale fai indovinare un proverbio
- 54** MIMO fai indovinare un evento storico italiano
- 55** **Carta di Clan** *avanzi dello stesso numero dei dadi che hai tirato ma devi prima rispondere a questa domanda altrimenti non vai avanti*
Quando fate la firma dell'impegno?
- 56** **RIFUGIO** si rimane **fermi per DUE turni**
- 57** Inventa e declama una poesia di 6 versi in rima baciata
- 58** Presenta un ban
- 59** **STRADA SENZA USCITA** si torna alla **Casella 1**
- 60** Racconta una barzelletta
- 61** **FUOCO** Vai a raccogliere la legna per accendere il fuoco **fermi per DUE turni**
Sono presenti anche riferimenti ad EPPPI?
- 62** Cantante una canzone il cui titolo comincia per A
- 63** **Scrittura della Carta di Clan** *se tutte le domande CdC sono state risposte hai vinto!*
Altrimenti torna alla prima non risposta e prosegui il gioco!



gioca
con la
Carta di Clan



Carta di Clan

5	Quali Punti sono Presenti?	
10	Come e' strutturata?	
15	Quali motivazioni vi hanno spinto a sceglierli?	
20	C'e' una ricaduta sul territorio?	
22	Ogni quanto verificate la CdC?	
25	Ci sono obiettivi concreti e verificabili?	
30	Sono presenti anche riferimenti ad EPPPI?	
33	Ogni membro del Clan ne ha una copia nel taccuino di strada?	
36	Nel pensare alla Partenza vi confrontate con la CdC?	
40	Che relazione vedete tra Promessa, Firma dell'impegno e Partenza?	
44	Ti ci rivedi in cio' che c'e' scritto?	
55	Quando fate la firma dell'impegno?	



1



BAN!

PRESENTA UN BAN



2

CANTATU!

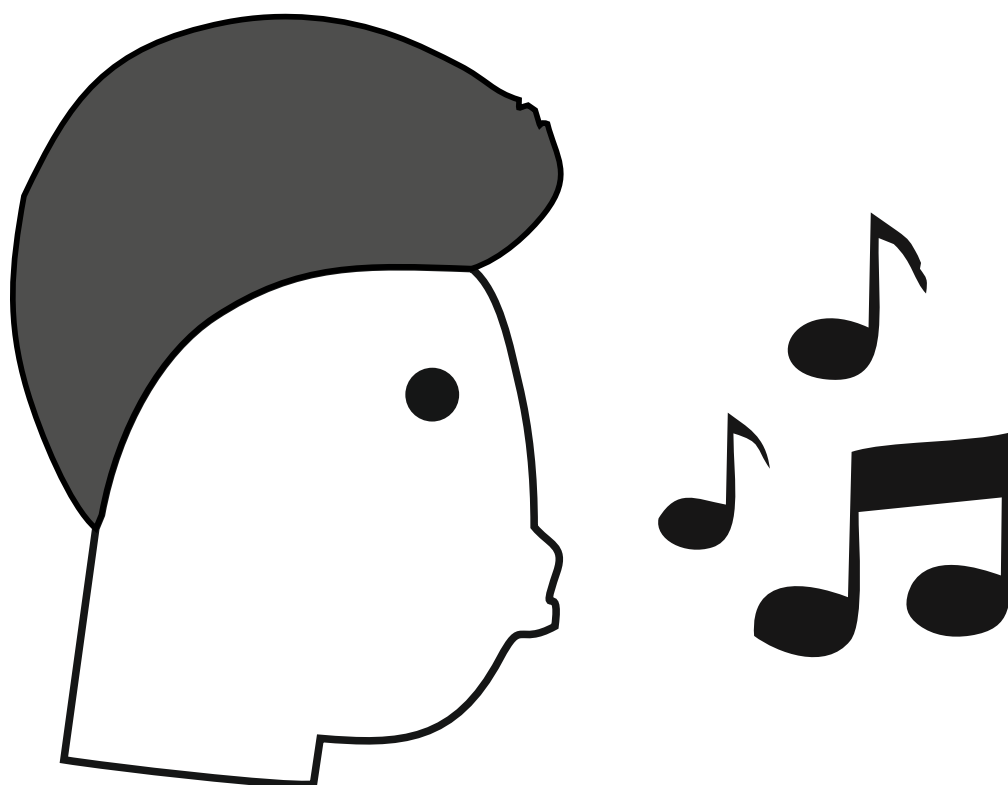


CANTA UNA CANZONE
IL CUI TITOLO COMINCIA
PER LA LETTERA I



3

MUSIC!



FAI INDOVINARE IL TITOLO
DI UNA CANZONE INTONANDONE
SOLO LA MUSICA



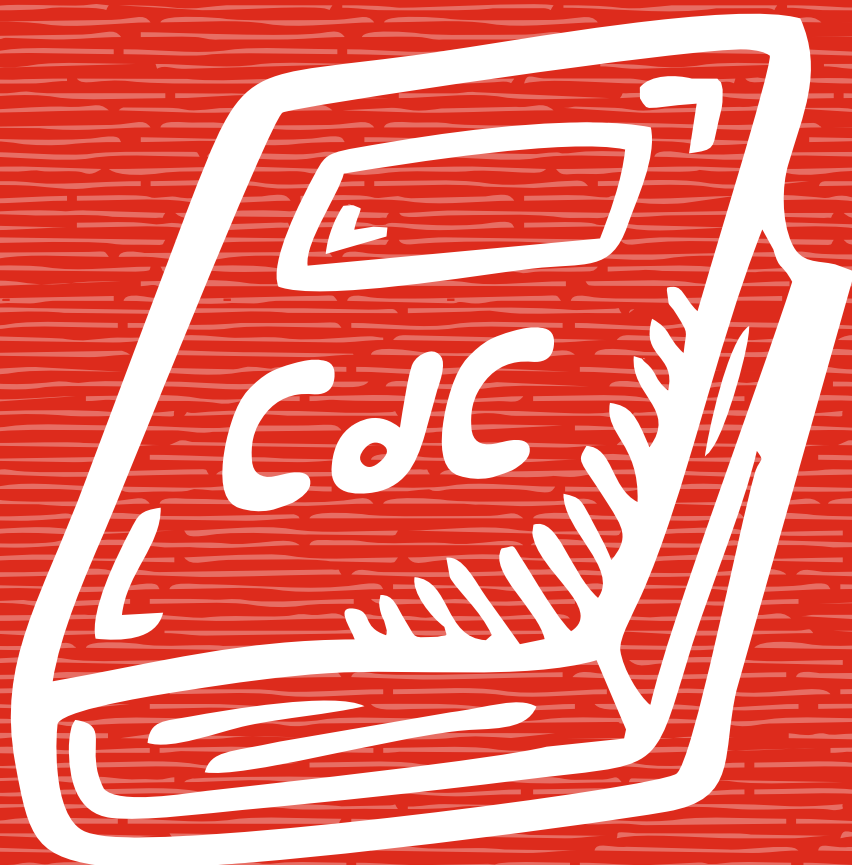
4



QUADRI FISSI
FAI INDOVINARE
UN QUADRO CELEBRE



5



AVANZA DELLO
STESSO NUMERO
DEI DADI CHE
HAI TIRATO!

MA PRIMA
RISPONDI ALLA
DOMANDA
SENNO NON
VAI AVANTI!

QUALI PUNTI SONO PRESENTI?

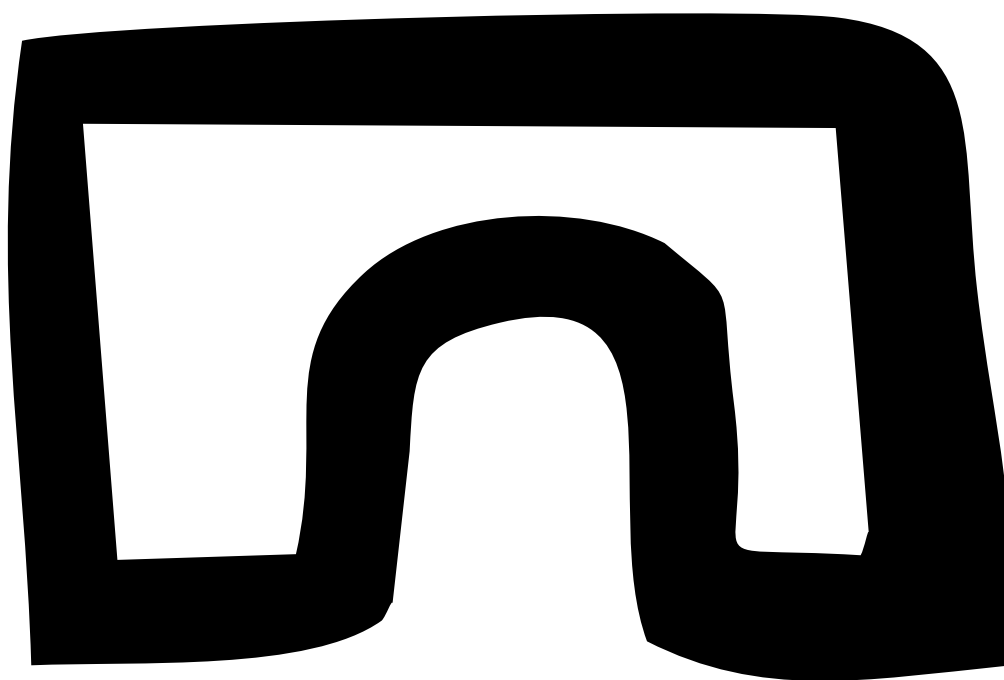


6



BAN!

PRESENTA UN BAN



SI RIPETE IL MOVIMENTO



8

AH!
AH!
AH!



RAPPRESENTA UNA BARZELLETTA



9

CANTATU!



CANTA UNA CANZONE
UTILIZZANDO SEMPRE LA
STESSA VOCALE NELLE PAROLE



10



AVANZA DELLO
STESSO NUMERO
DEI DADI CHE
HAI TIRATO!

MA PRIMA
RISPONDI ALLA
DOMANDA
SENNÒ NON
VAI AVANTI!

COME È STRUTTURATA?



11



QUADRI FISSI
FAI INDOVINARE
IL TITOLO DI UN FILM



12

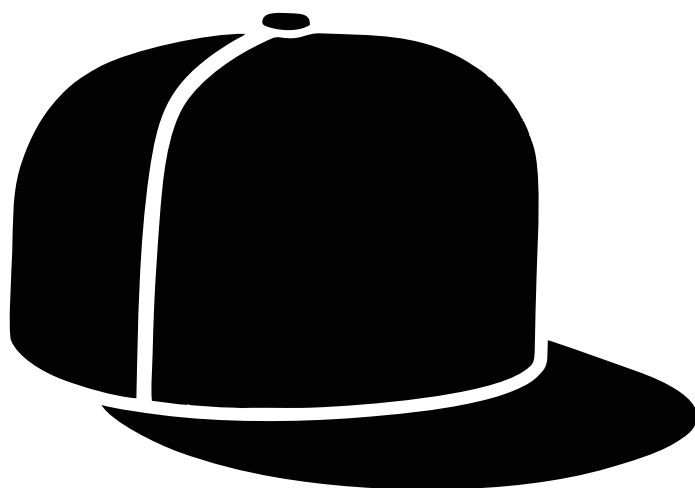


BAN!

PRESENTA UN BAN



13



RAP!

RAPPA 6 VERSI
IN RIMA BACIATA



14

AH!
AH!
AH!



RAPPRESENTA UNA BARZELLETTA



15



AVANZA DELLO
STESSO NUMERO
DEI DADI CHE
HAI TIRATO!

MA PRIMA
RISPONDI ALLA
DOMANDA
SENNO' NON
VAI AVANTI!

QUALI MOTIVAZIONI
VI HANNO PORTATO A SCEGLIERE
I PUNTI DELLA VOSTRA CARTA DI CLAN



16

MIMO



film

CON IL MIMO
FAI INDOVINARE
IL TITOLO DI UN FILM



17



INTONA LA COLONNA
SONORA DI UN FILM
E FANNE INDOVINARE IL TITOLO



18



BAN!

PRESENTA UN BAN



19

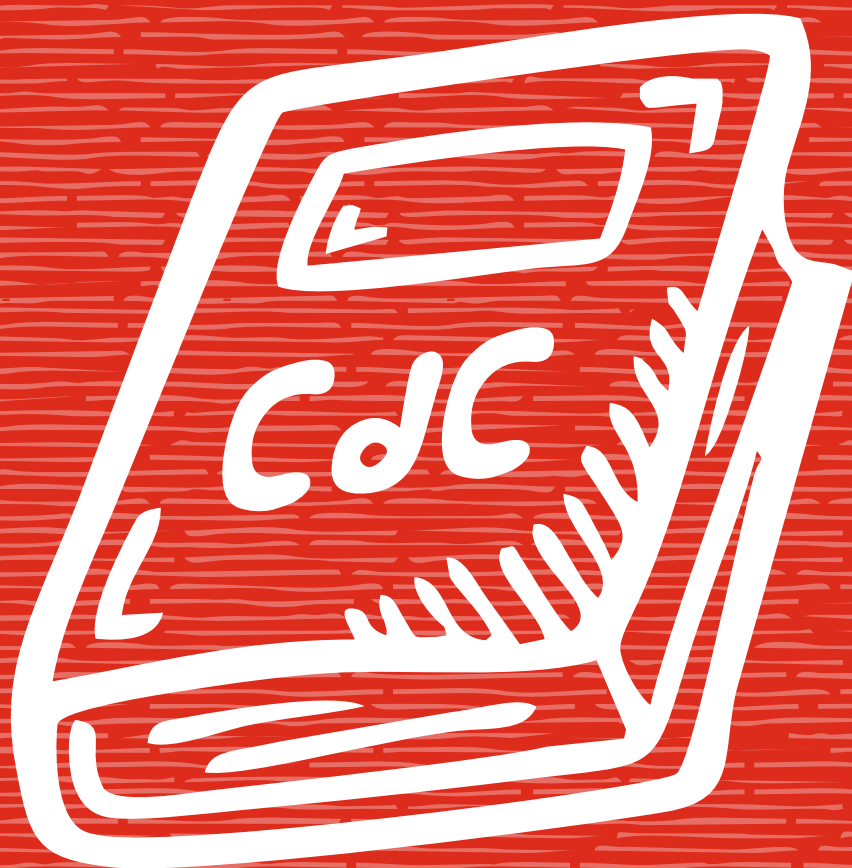


RIUNIONE DI CLAN

**RESTA FERMO
2 TURNI**



20



AVANZA DELLO
STESSO NUMERO
DEI DADI CHE
HAI TIRATO!

MA PRIMA
RISPONDI ALLA
DOMANDA
SENNO' NON
VAI AVANTI!

C'È UNA RICADUTA
SUL TERRITORIO?



21

MIMO

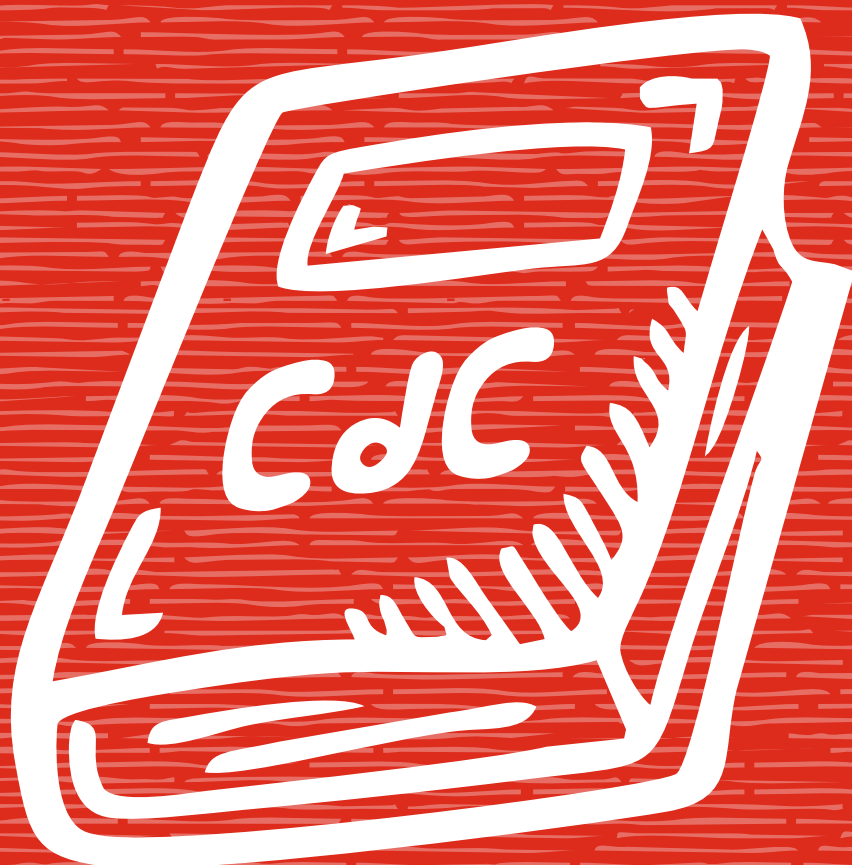


canzone

CON IL MIMO
FAI INDOVINARE
IL TITOLO DI UNA CANZONE



22



AVANZA DELLO
STESSO NUMERO
DEI DADI CHE
HAI TIRATO!

MA PRIMA
RISPONDI ALLA
DOMANDA
SENNO NON
VAI AVANTI!

OGNI QUANTO
VI VERIFICATE
SULLA CARTA DI CLAN?



23



BAN!

PRESENTA UN BAN



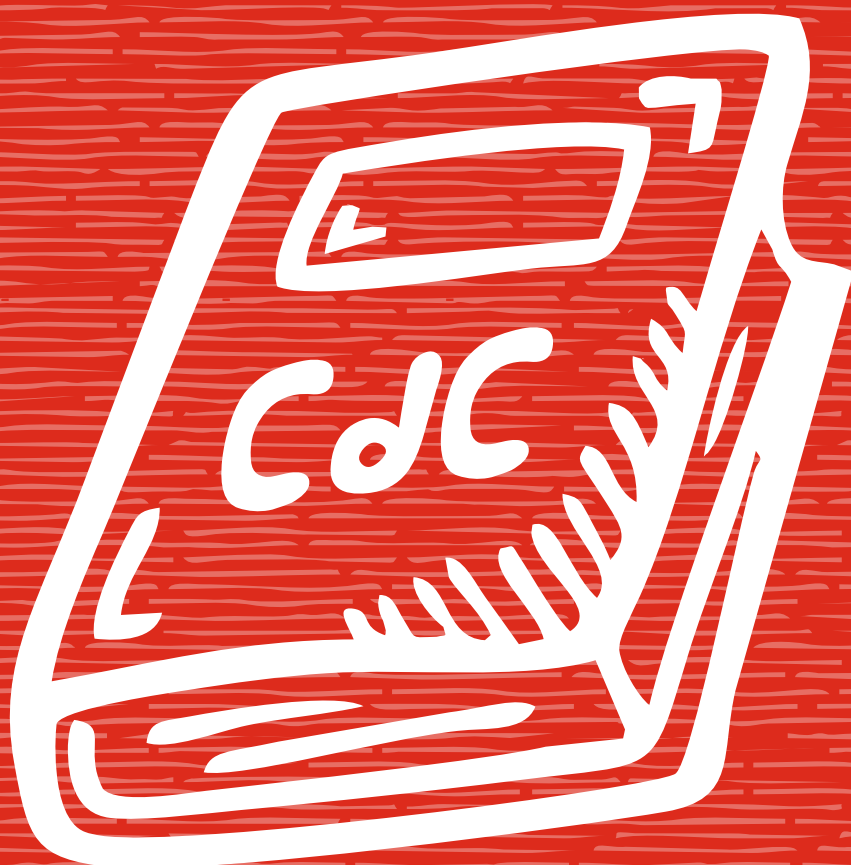
24



CANTA L'INNO DI MAMELI



25



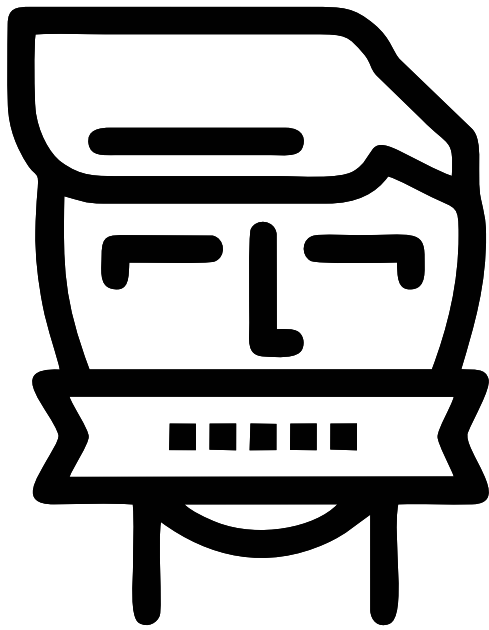
AVANZA DELLO
STESSO NUMERO
DEI DADI CHE
HAI TIRATO!

MA PRIMA
RISPONDI ALLA
DOMANDA
SENNO NON
VAI AVANTI!

CI SONO
OBIETTIVI CONCRETI
E VERIFICABILI?



26



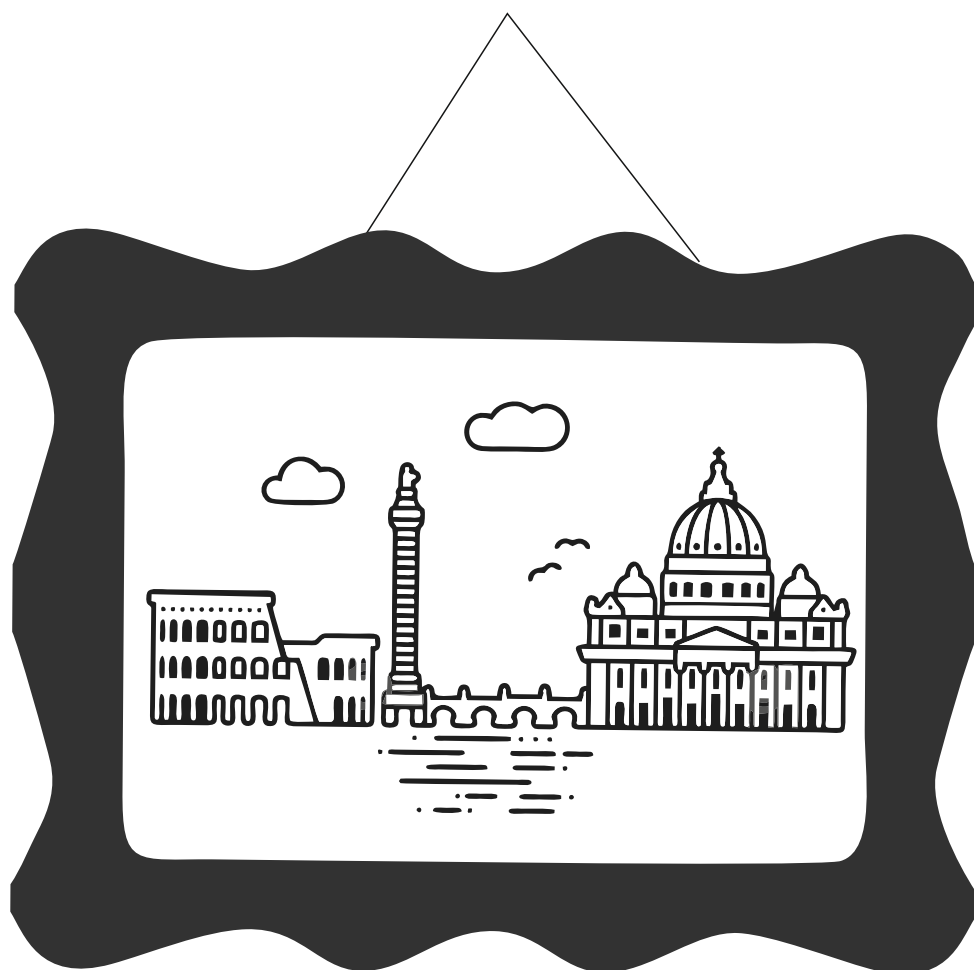
SHHH

PROVERBIO

DICI UN PROVERBIO
SENZA APRIRE LA BOCCA



27



QUADRI FISSI
FAI INDOVINARE
UNA CITTÀ ITALIANA



28



BAN!

PRESENTA UN BAN



29

MIMO

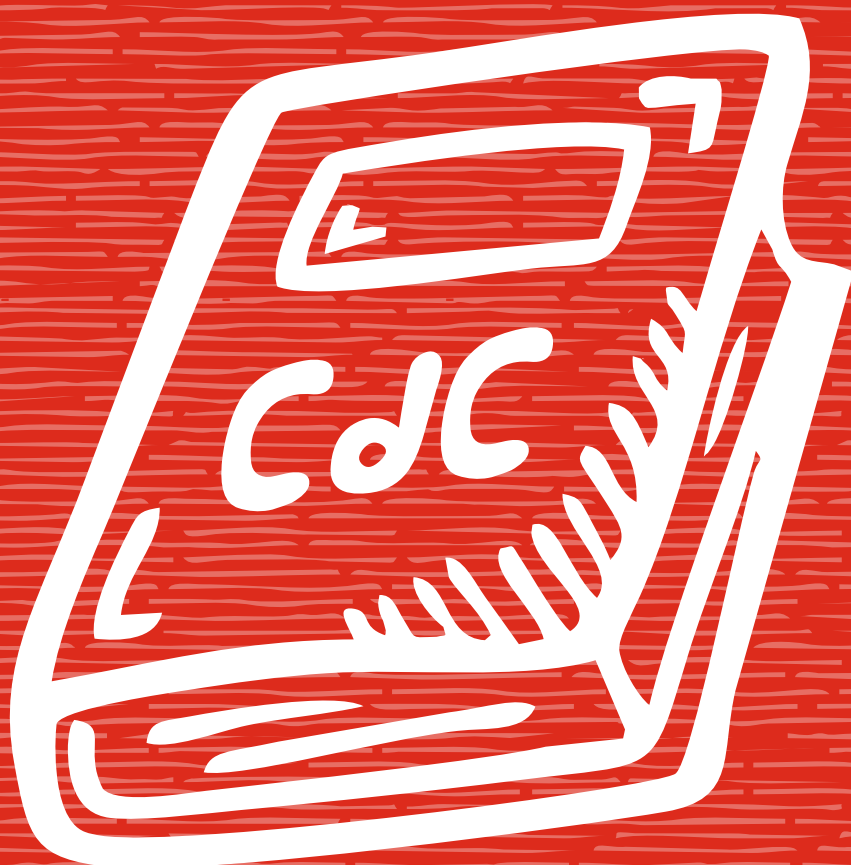


libro

CON IL MIMO
FAI INDOVINARE
IL TITOLO DI UN LIBRO



30



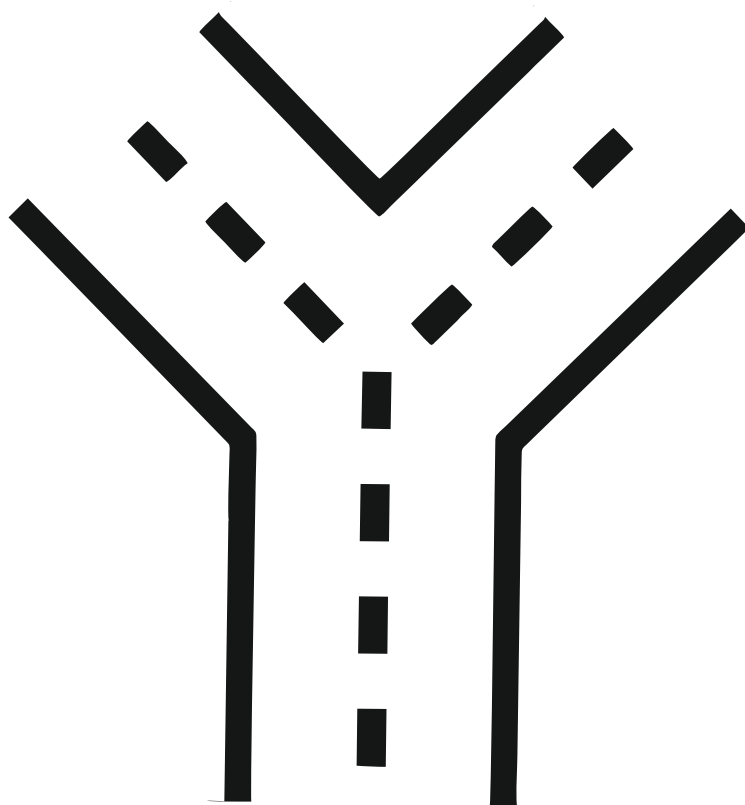
AVANZA DELLO
STESSO NUMERO
DEI DADI CHE
HAI TIRATO!

MA PRIMA
RISPONDI ALLA
DOMANDA
SENNO NON
VAI AVANTI!

SONO PRESENTI
ANCHE RIFERIMENTI
AD EPPPI?



31



BIVIO

**RESTA FERMO FINCHÈ
UN GIOCATORE NON FINISCE
SULLA STESSA CASELLA
O TIRA 2 DADI CON LO STESSO VALORE**



32



BAN!

PRESENTA UN BAN



33



AVANZA DELLO
STESSO NUMERO
DEI DADI CHE
HAI TIRATO!

MA PRIMA
RISPONDI ALLA
DOMANDA
SENNO NON
VAI AVANTI!

OGNI MEMBRO DEL CLAN
NE HA UNA COPIA
NEL TACCUINO DI STRADA?



34

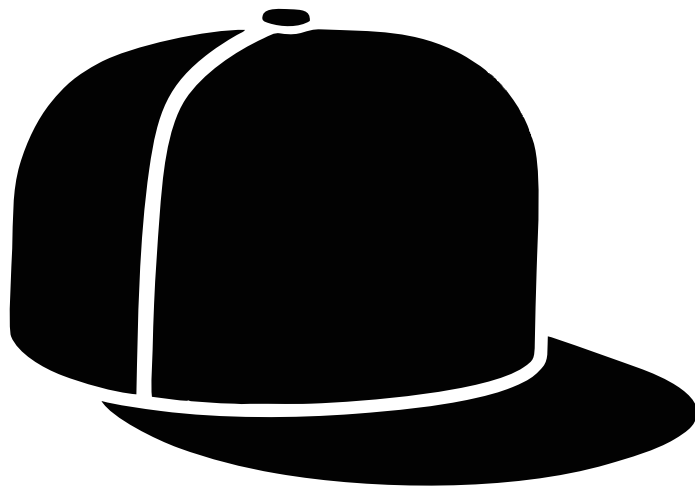


CHE POETA!

INVENTA E DECLAMA
UNA POESIA DI 6 VERSI
IN RIMA BACIATA



35

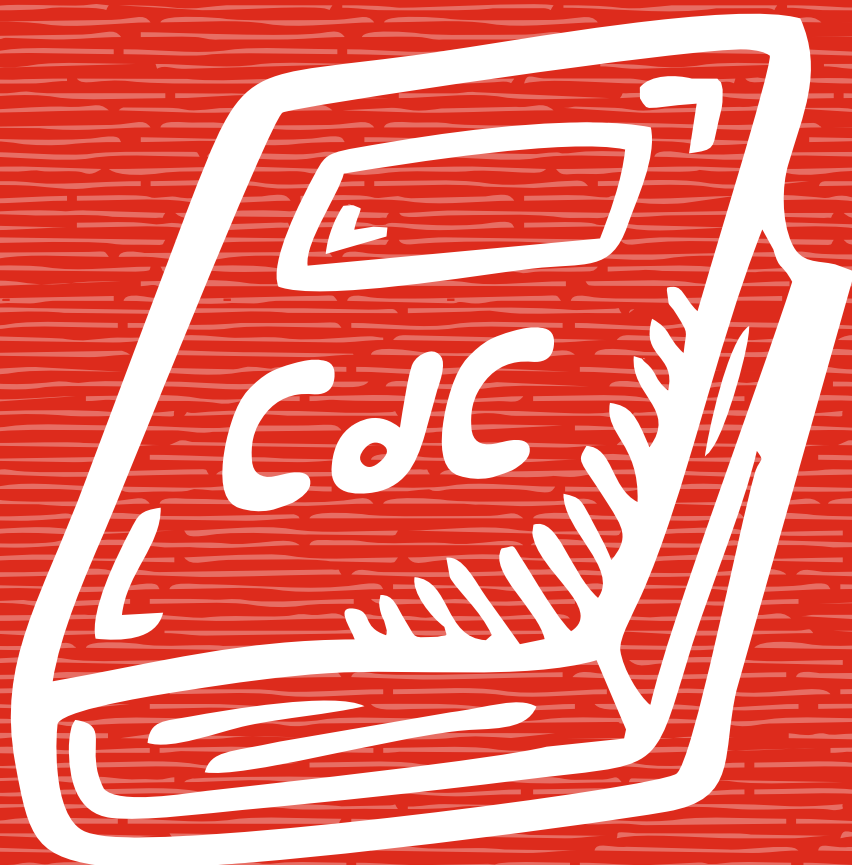


RAP!

RAPPA 6 VERSI
IN RIMA BACIATA



36



AVANZA DELLO
STESSO NUMERO
DEI DADI CHE
HAI TIRATO!

MA PRIMA
RISPONDI ALLA
DOMANDA
SENNO' NON
VAI AVANTI!

NEL PENSARE ALLA PARTENZA
VI CONFRONTATE CON LA
CARTA DI CLAN?



37

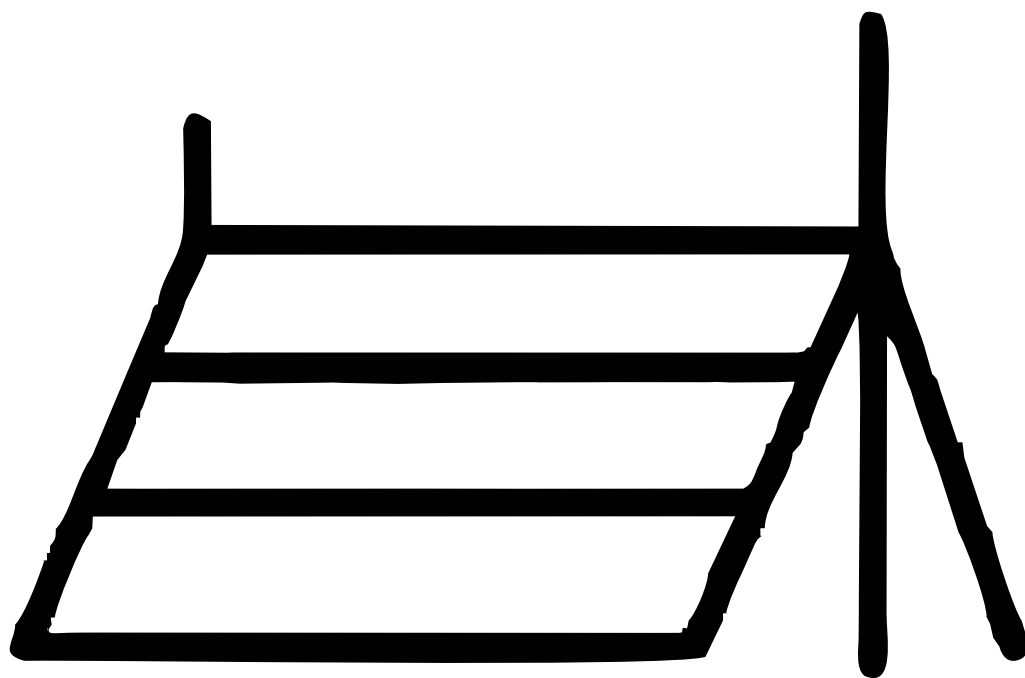


BAN!

PRESENTA UN BAN



38



RIFUGIO

RESTA FERMO
2 TURNI



39

LABIALE!



libro

USANDO SOLO IL LABIALE
FAI INDOVINARE IL TIOTOLO
DI UN CELEBRE LIBRO



40



AVANZA DELLO
STESSO NUMERO
DEI DADI CHE
HAI TIRATO!

MA PRIMA
RISPONDI ALLA
DOMANDA
SENNO' NON
VAI AVANTI!

CHE RELAZIONE VEDETE TRA
PROMESSA, FIRMA DELL'IMPEGNO
E PARTENZA?



441

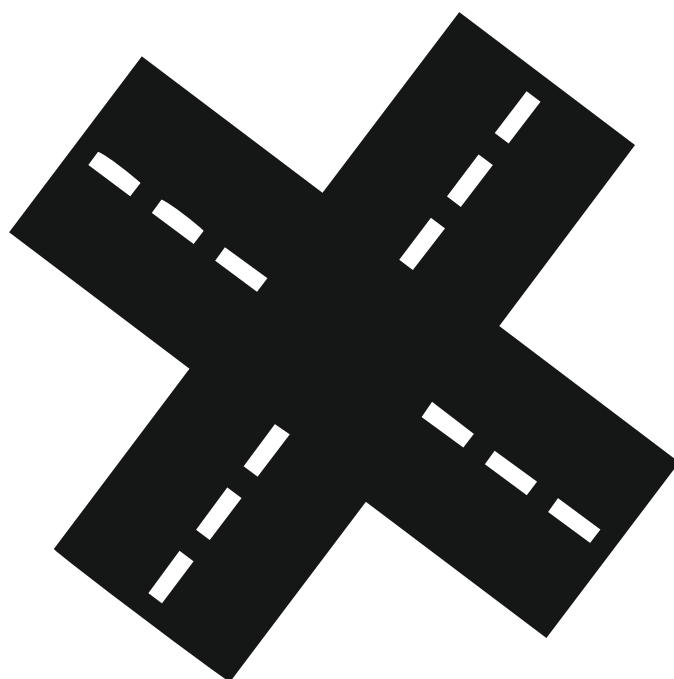


BAN!

PRESENTA UN BAN



42



INCROCIO!

**TORNA ALLA
CASELLA 26**



43



SCENETTA LA STROFA!

RAPPRESENTA LA STROFA
DI UNA CANZONE E
FANNE INDOVINARE IL TITOLO



44



AVANZA DELLO
STESSO NUMERO
DEI DADI CHE
HAI TIRATO!

MA PRIMA
RISPONDI ALLA
DOMANDA
SENNÒ NON
VAI AVANTI!

TI CI RIVEDI
IN CIÒ CHE C'È
SCRITTO?



45

MIMO

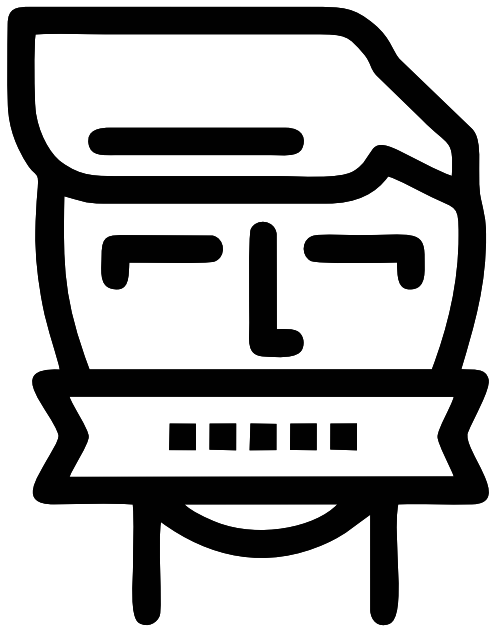


personaggio
storico italiano

CON IL MIMO
FAI INDOVINARE
UN PERSONAGGIO STORICO
ITALIANO



46



SHHH

PROVERBIO

DICI UN PROVERBIO
SENZA APRIRE LA BOCCA



47



BAN!

PRESENTA UN BAN



48



AVANZA DELLO
STESSO NUMERO
DEI DADI CHE
HAI TIRATO!

MA PRIMA
RISPONDI ALLA
DOMANDA
SENNO NON
VAI AVANTI!

OGNI QUANTO METTETE
IN DISCUSSIONE LA
CARTA DI CLAN?



49



QUADRI FISSI
FAI INDOVINARE
IL TITOLO DI UNA CANZONE



50

CANTATU!



CANTA UNA CANZONE
UTILIZZANDO SEMPRE LA
STESSA VOCALE NELLE PAROLE



51



BAN!

PRESENTA UN BAN



52



BORRACCIA VUOTA!

**RESTA FERMO FINCHÈ
UN GIOCATORE NON FINISCE
SULLA STESSA CASELLA
O TIRA 2 DADI CON LO STESSO VALORE**



53

LABIALE!



libro

USANDO SOLO IL LABIALE
FAI INDOVINARE IL TIOTOLO
DI UN CELEBRE LIBRO



54

MIMO



evento
storico italiano

CON IL MIMO
FAI INDOVINARE
UN EVENTO STORICO
ITALIANO



55



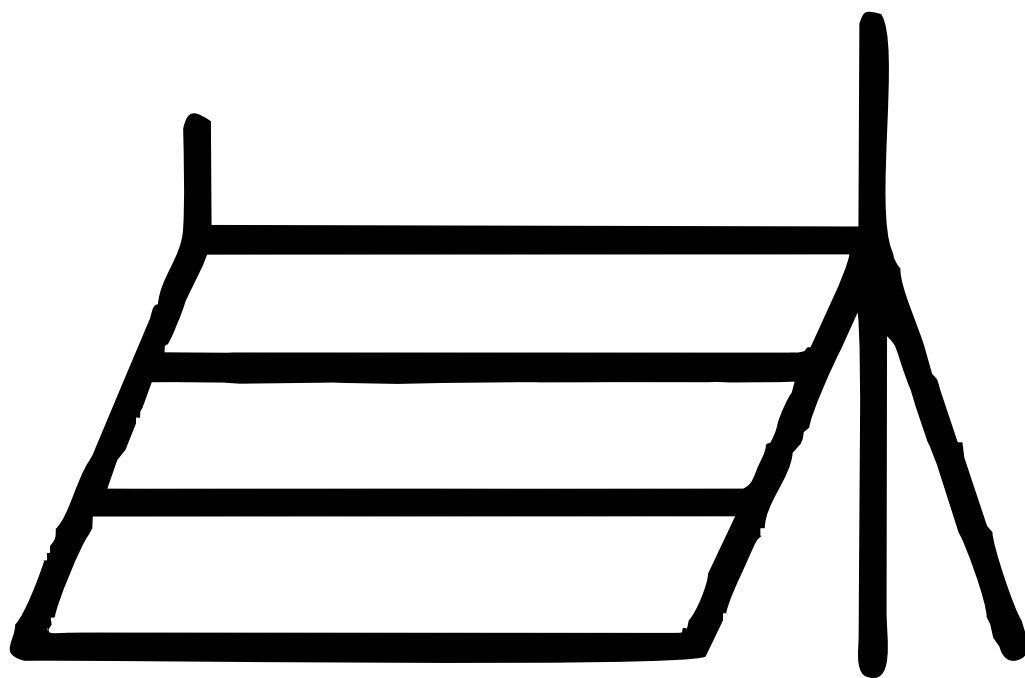
AVANZA DELLO
STESSO NUMERO
DEI DADI CHE
HAI TIRATO!

MA PRIMA
RISPONDI ALLA
DOMANDA
SENNO' NON
VAI AVANTI!

QUANDO FATE
LA FIRMA DELL'IMPEGNO?



56



RIFUGIO

RESTA FERMO
2 TURNI



57



CHE POETA!

INVENTA E DECLAMA
UNA POESIA DI 6 VERSI
IN RIMA BACIATA



58

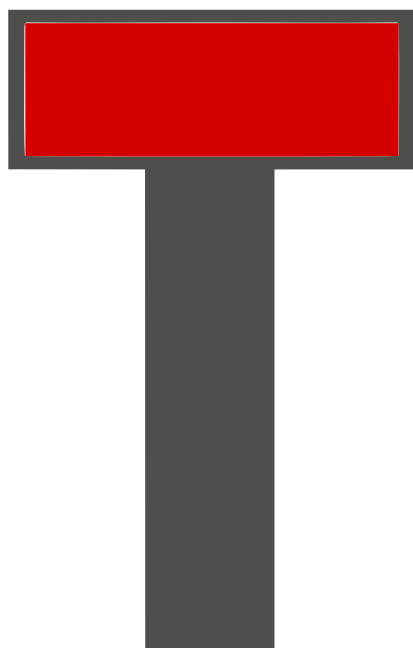


BAN!

PRESENTA UN BAN



59



**STRADA
SENZA USCITA**

**TORNA ALLA
CASELLA N. 1**



60

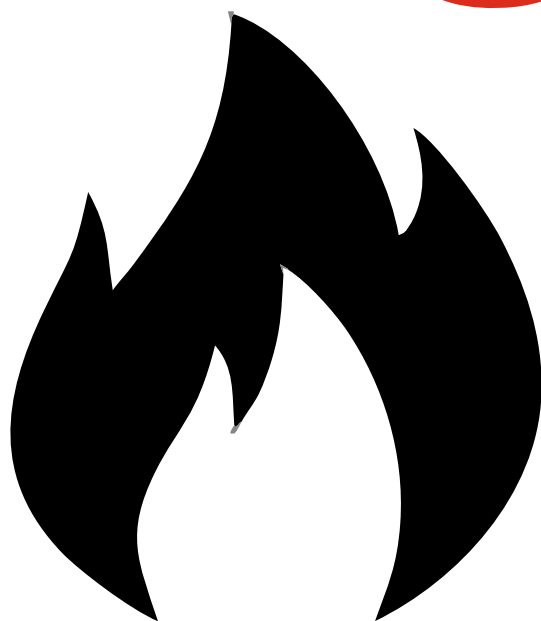
AH!
AH!
AH!



RAPPRESENTA UNA BARZELLETTA



61



**RACCOGLI
LA LEGNA
PER IL FUOCO**

**RESTA FERMO
2 TURNI**



62

CANTATU!



CANTA UNA CANZONE
IL CUI TITOLO COMINCIA
PER LA LETTERA A



63



WIN?

**SE TUTTE LE DOMANDE CDC
SONO STATE RISPOSTE HAI VINTO!**
ALTRIMENTI TORNA ALLA PRIMA NON RISPOSTA E PROSEGUI IL GIOCO

campania.agesci.it/xstradenuove

#AgesciCampania
#BrancaRScampania
#XStradeNuove
#RouteRegionale2021



branca
R/S