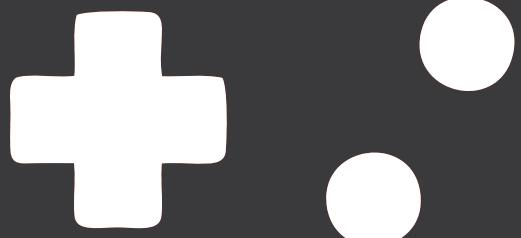




branca  
R/S

xStrade  
nuove



gioca  
Carta di Clan con la

[campania.agesci.it/xstradenuove](http://campania.agesci.it/xstradenuove)





# gioca Carta di Clan

## ISTRUZIONI

Il gioco della CdC è la rivisitazione di uno dei giochi da tavolo più popolari e più antichi. Si tratta di un semplice gioco di percorso in cui i partecipanti, lanciando due dadi e muovendosi di un numero di caselle pari alla somma del lancio, devono raggiungere l'ultima casella del circuito.

**Regole** i giocatori si dividono in gruppi (da due a quattro a seconda del numero dei partecipanti), a turno (cominciando dal gruppo con il giocatore più giovane e giocando in ordine di età crescente), lanciano due dadi, poi spostano la propria pedina (che ogni squadra avrà realizzato) di un numero di caselle pari alla somma del lancio. Vince chi arriva per primo all'ultima casella con un lancio esatto, terminando il suo movimento sulla casella 63; se un giocatore ottiene un numero più alto di quello necessario per raggiungere l'ultima casella, dopo aver raggiunto la casella 63 dovrà tornare indietro. Esistono inoltre alcune caselle speciali, elencate di seguito.

**CASELLE DELLA CdC (5,10,15,20,22,25,30,33,36,40,44,55):** il giocatore che si muove su una casella della CdC si muove di un numero di caselle pari a quelle di cui si è appena spostato dopo aver risposto alla domanda scritta sulla casella;

**PONTE (7):** si ripete il movimento;

**RIUNIONE DI CLAN (19):** si rimane fermi per DUE turni;

**BIVIO (31):** si rimane fermi finché un altro giocatore non finisce sulla stessa casella o si tirano due dadi dal valore uguale;

**BORRACCIA VUOTA (52):** si rimane fermi finché un altro giocatore non finisce sulla stessa casella o si tirano due dadi dal valore uguale;

**RIFUGIO (38,56):** si rimane fermi per DUE turni;

**INCROCIO (42):** si torna indietro alla casella 26;

**STRADA SENZA USCITA (59):** si torna alla casella 1

**FUOCO (62):** si rimane fermi per DUE turni;

**SCRITTURA DELLA CdC (63):** il primo che arriva alla casella finale vincerà solo se tutte le domande delle caselle CdC sono state risposte e accettate da tutta la comunità. Se non sono state risposte tutte le domande devi tornare ad una qualsiasi delle caselle CdC e rispondere alla domanda. Poi riprenderai il gioco da quel punto. *PS se al turno successivo tirerai un dado doppio potrai spostarti direttamente alla prossima casella CdC e così via.*



# gioca

Carta di Clan con la

## ISTRUZIONI

- 1** Presenta un ban
- 2** Cantate una canzone il cui titolo comincia per I
- 3** Fai indovinare il titolo di una canzone intonandone solo la musica
- 4** Quadri Fissi fai indovinare un quadro celebre
- 5** **Carta di Clan** avanzi dello stesso numero dei dadi che hai tirato ma devi prima rispondere a questa domanda altrimenti non vai avanti  
**Quali punti sono presenti?**
- 6** Presenta un ban
- 7** Ponte si ripete il movimento
- 8** Rappresenta una barzelletta
- 9** Canta una canzone utilizzando sempre la stessa vocale nelle parole
- 10** **Carta di Clan** avanzi dello stesso numero dei dadi che hai tirato ma devi prima rispondere a questa domanda altrimenti non vai avanti  
**Come è strutturata?**
- 11** Quadri Fissi fai indovinare il titolo di un film
- 12** Presenta un ban
- 13** Rappa 6 versi in rima baciata
- 14** Racconta una barzelletta
- 15** **Carta di Clan** avanzi dello stesso numero dei dadi che hai tirato ma devi prima rispondere a questa domanda altrimenti non vai avanti  
**Quali motivazioni vi hanno spinto a scegliere i punti della vostra CdC?**
- 16** MIMO fai indovinare il titolo di un film
- 17** intona la colonna sonora di un film e fanne indovinare il titolo
- 18** presenta un ban
- 19** **RIUNIONE DI CLAN** si rimane fermi per DUE turni;
- 20** **Carta di Clan** avanzi dello stesso numero dei dadi che hai tirato ma devi prima rispondere a questa domanda altrimenti non vai avanti  
**C'è una ricaduta sul territorio?**
- 21** MIMO fai indovinare il titolo di una canzone
- 22** **Carta di Clan** avanzi dello stesso numero dei dadi che hai tirato ma devi prima rispondere a questa domanda altrimenti non vai avanti  
**Ogni quanto vi verificate sulla CdC?**
- 23** Presenta un ban
- 24** canta l'inno di Mameli
- 25** **Carta di Clan** avanzi dello stesso numero dei dadi che hai tirato ma devi prima rispondere a questa domanda altrimenti non vai avanti  
**Ci sono obiettivi concreti e verificabili?**
- 26** Senza aprire la bocca intona un proverbio e fallo indovinare
- 27** Quadri Fissi fai indovinare una città italiana
- 28** Presenta un ban
- 29** MIMO fai indovinare il titolo di un celebre libro
- 30** **Carta di Clan** avanzi dello stesso numero dei dadi che hai tirato ma devi prima rispondere a questa domanda altrimenti non vai avanti  
**Sono presenti anche riferimenti ad EPPPI?**



# gioca

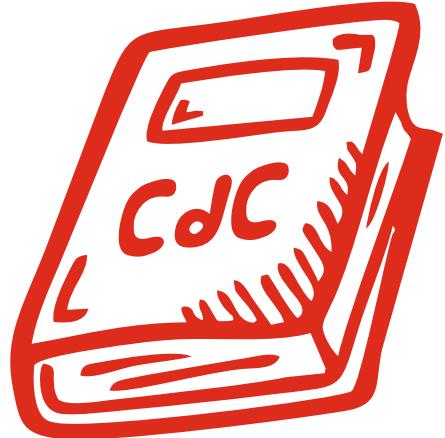
Carta di Clan con la

## ISTRUZIONI

- 31** **BIVIO** si rimane fermi finché un altro giocatore non finisce sulla stessa casella o si tirano due dadi dal valore uguale
- 32** Presenta un ban
- 33** **Carta di Clan** avanzi dello stesso numero dei dadi che hai tirato ma devi prima rispondere a questa domanda altrimenti non vai avanti  
**Ogni membro del Clan ne ha una copia nel taccuino di strada?**
- 34** Inventa e declama una poesia di 6 versi in rima baciata
- 35** Rappa 6 versi in rima baciata
- 36** **Carta di Clan** avanzi dello stesso numero dei dadi che hai tirato ma devi prima rispondere a questa domanda altrimenti non vai avanti  
**Nel pensare alla Partenza vi confrontate con la CdC?**
- 37** Presenta un Ban
- 38** **RIFUGIO** si rimane fermi per DUE turni
- 39** Usando solo il labiale fai indovinare il titolo di un celebre libro
- 40** **Carta di Clan** avanzi dello stesso numero dei dadi che hai tirato ma devi prima rispondere a questa domanda altrimenti non vai avanti  
**Che relazione vedete tra Promessa, Firma dell'Impegno e Partenza?**
- 41** Presenta un ban
- 42** **INCROCIO** si torna indietro alla casella 26
- 43** Rappresenta la strofa di una canzone e fanne indovinare il titolo
- 44** **Carta di Clan** avanzi dello stesso numero dei dadi che hai tirato ma devi prima rispondere a questa domanda altrimenti non vai avanti  
**Ti ci rivedi in ciò che è scritto?**
- 45** MIMO fai indovinare un personaggio storico italiano
- 46** senza aprire la bocca intona un proverbio e fallo indovinare
- 47** Presenta un ban
- 48** **Carta di Clan** avanzi dello stesso numero dei dadi che hai tirato ma devi prima rispondere a questa domanda altrimenti non vai avanti  
**Ogni quanto mettete in discussione la CdC?**
- 49** Quadri Fissi fai indovinare il titolo di una canzone
- 50** Canta una canzone utilizzando sempre la stessa vocale nelle parole
- 51** Presenta un ban
- 52** **BORRACCIA VUOTA** si rimane fermi finché un altro giocatore non finisce sulla stessa casella o si tirano due dadi dal valore uguale
- 53** Usando il labiale fai indovinare un proverbio
- 54** MIMO fai indovinare un evento storico italiano
- 55** **Carta di Clan** avanzi dello stesso numero dei dadi che hai tirato ma devi prima rispondere a questa domanda altrimenti non vai avanti  
**Quando fate la firma dell'impegno?**
- 56** **RIFUGIO** si rimane fermi per DUE turni
- 57** Inventa e declama una poesia di 6 versi in rima baciata
- 58** Presenta un ban
- 59** **STRADA SENZA USCITA** si torna alla Casella 1
- 60** Racconta una barzelletta
- 61** **FUOCO** Vai a raccogliere la legna per accendere il fuoco **fermi per DUE turni**  
**Sono presenti anche riferimenti ad EPPPI?**
- 62** Cantante una canzone il cui titolo comincia per A
- 63** **Scrittura della Carta di Clan** se tutte le domande CdC sono state risposte hai vinto!  
Altrimenti torna alla prima non risposta e prosegui il gioco!



**gioca**  
Carta di Clan



# Carta di Clan

|    |   |
|----|---|
| 5  | Quali Punti sono presenti?  |
| 10 | Come e' strutturata?  |
| 15 | Quali motivazioni vi hanno spinto a sceglierli?                   |
| 20 | C'e' una ricaduta sul territorio?                                 |
| 22 | Ogni quanto verificate la Cdc?                                    |
| 25 | Ci sono obiettivi concreti e verificabili?                        |
| 30 | Sono presenti anche riferimenti ad EPPPI?                         |
| 33 | Ogni membro del Clan ne ha una copia nel taccuino di Strada?      |
| 36 | Nei Pensare alla Partenza vi confrontate con la Cdc?              |
| 40 | Che relazione vedete tra Promessa, Firma dell'impegno e Partenza? |
| 44 | Ti ci rivedi in cio' che c'e' Scritto?                            |
| 55 | Quando fate la firma dell'impegno?                                |



1



BAN!

PRESENTA UN BAN



2

CANTATU!

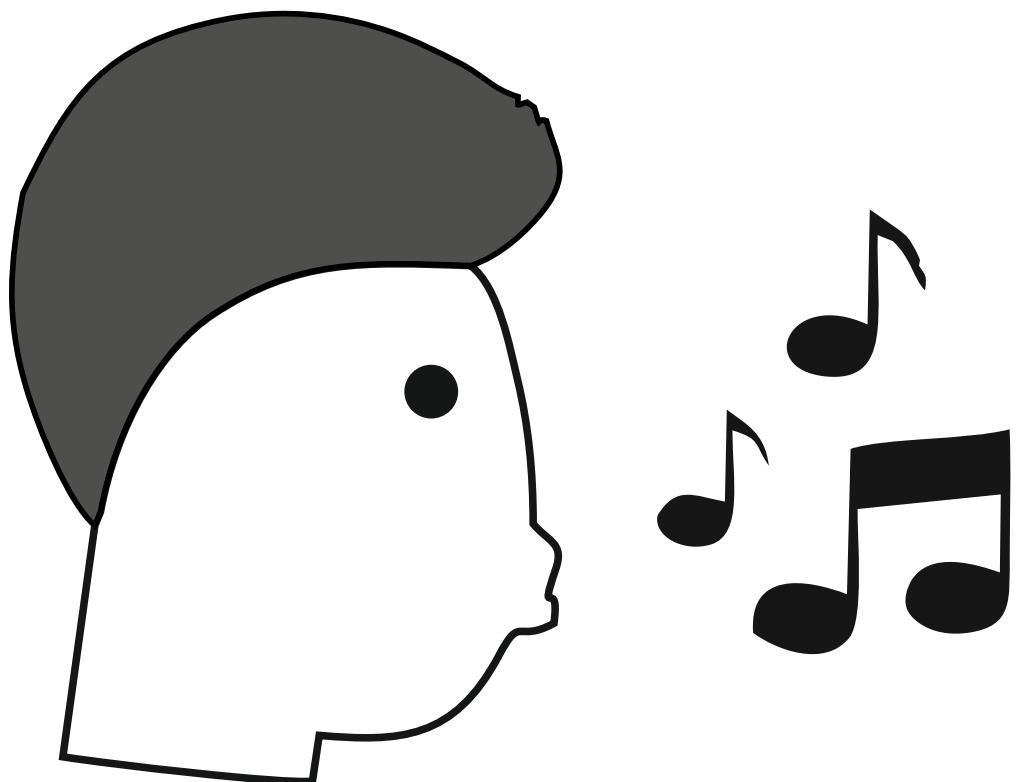


CANTA UNA CANZONE  
IL CUI TITOLO COMINCIA  
PER LA LETTERA I



3

MUSIC!



FAI INDOVINARE IL TITOLO  
DI UNA CANZONE INTONANDONE  
SOLO LA MUSICA

*x*Strade  
nuove



4



QUADRI FISSI  
FAI INDOVINARE  
UN QUADRO CELEBRE

xStrade  
nuove



5



AVANZA DELLO  
STESO NUMERO  
DEI DADI CHE  
HAI TIRATO!

MA PRIMA  
RISPONDI ALLA  
DOMANDA  
SENNO NON  
VAI AVANTI!

QUALI PUNTI SONO PRESENTI?

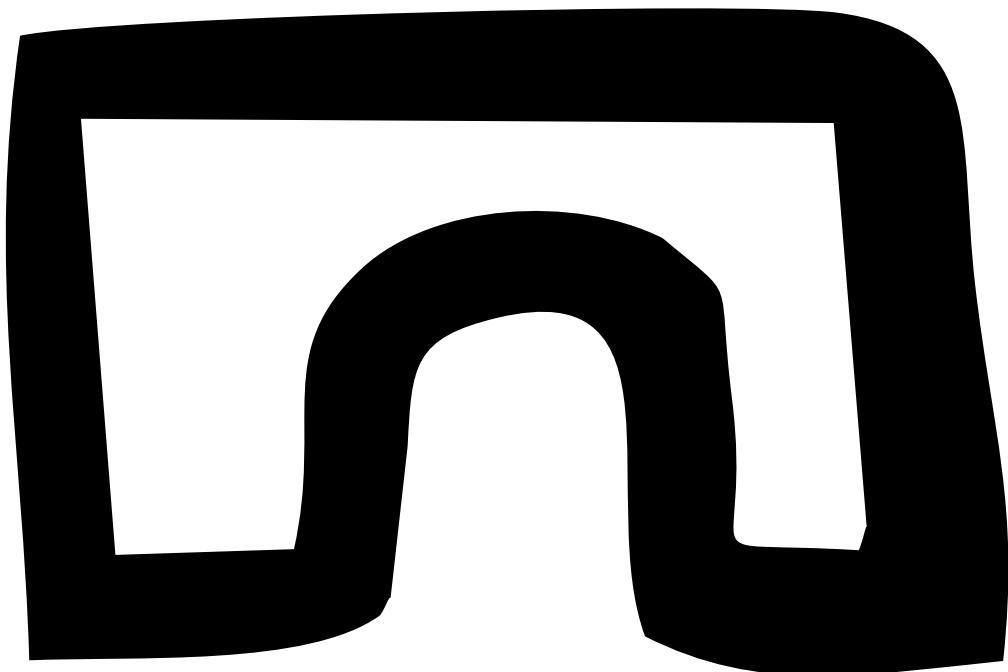


6



BAN!

PRESENTA UN BAN



SI RIPETE IL MOVIMENTO



AH!  
AH!  
AH!



RAPPRESENTA UNA BARZELLETTA



9

# CANTATU!



CANTA UNA CANZONE  
UTILIZZANDO SEMPRE LA  
STESSA VOCALE NELLE PAROLE

*x*Strade  
nuove



# 10



AVANZA DELLO  
STESO NUMERO  
DEI DADI CHE  
HAI TIRATO!

MA PRIMA  
RISPONDI ALLA  
DOMANDA  
SENNO NON  
VAI AVANTI!

COME È STRUTTURATA?



11



---

QUADRI FISSI  
FAI INDOVINARE  
IL TITOLO DI UN FILM



12



BAN!

---

PRESENTA UN BAN



# 13



# RAP!

---

RAPPA 6 VERSI  
IN RIMA BACIATA



14

AH!  
AH!  
AH!



RAPPRESENTA UNA BARZELLETTA

*x*Strade  
nuove



# 15



AVANZA DELLO  
STESO NUMERO  
DEI DADI CHE  
HAI TIRATO!

MA PRIMA  
RISPONDI ALLA  
DOMANDA  
SENNO NON  
VAI AVANTI!

QUALI MOTIVAZIONI  
VI HANNO PORTATO A SCEGLIERE  
I PUNTI DELLA VOSTRA CARTA DI CLAN



# 16

## MIMO



## film

CON IL MIMO  
FAI INDOVINARE  
IL TITOLO DI UN FILM



19



---

INTONA LA COLONNA  
SONORA DI UN FILM  
E FANNE INDOVINARE IL TITOLO



# 18



# BAN!

PRESENTA UN BAN



# 19



# RIUNIONE OI CLAN

---

**RESTA FERMO  
2 TURNI**

*x*Strade  
nuove



20



AVANZA DELLO  
STESO NUMERO  
DEI DADI CHE  
HAI TIRATO!

MA PRIMA  
RISPONDI ALLA  
DOMANDA  
SENNO NON  
VAI AVANTI!

C'È UNA RICADUTA  
SUL TERRITORIO?



21

MIMO



canzone

CON IL MIMO  
FAI INDOVINARE  
IL TITOLO DI UNA CANZONE

*x*Strade  
nuove



22



AVANZA DELLO  
STESO NUMERO  
DEI DADI CHE  
HAI TIRATO!

MA PRIMA  
RISPONDI ALLA  
DOMANDA  
SENNO NON  
VAI AVANTI!

OGNI QUANTO  
VI VERIFICATE  
SULLA CARTA DI CLAN?



23



BAN!

PRESENTA UN BAN



# 24



CANTA L'INNO DI MAMELI

xStrade  
nuove



25



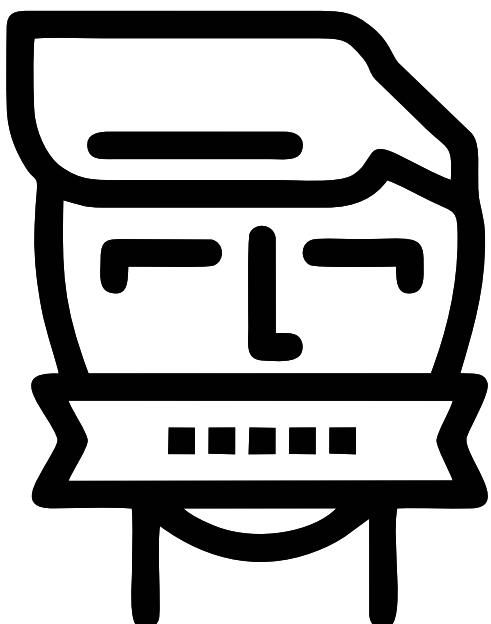
AVANZA DELLO  
STESO NUMERO  
DEI DADI CHE  
HAI TIRATO!

MA PRIMA  
RISPONDI ALLA  
DOMANDA  
SENNO NON  
VAI AVANTI!

CI SONO  
OBIETTIVI CONCRETI  
E VERIFICABILI?



26



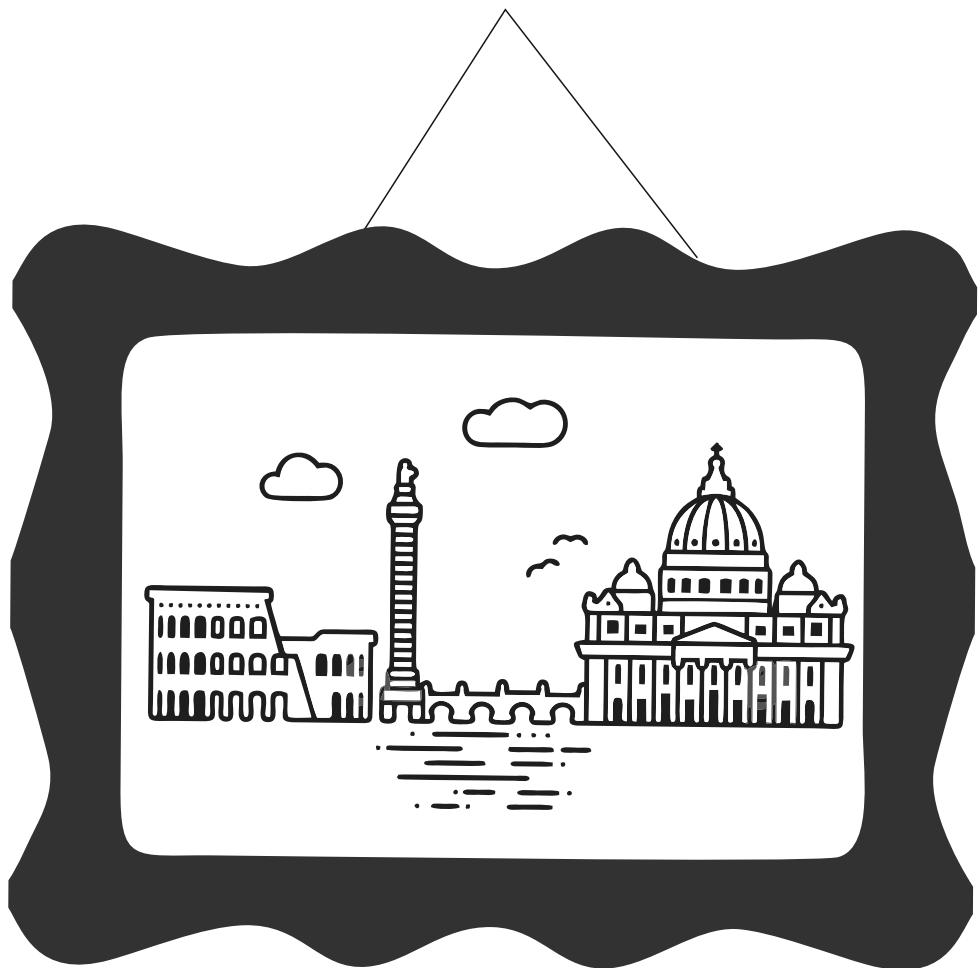
SHHH

# PROVERBIO

DICI UN PROVERBIO  
SENZA APRIRE LA BOCCA



# 27



QUADRI FISSI  
FAI INDOVINARE  
UNA CITTÀ ITALIANA



28



BAN!

PRESENTA UN BAN



29

MIMO



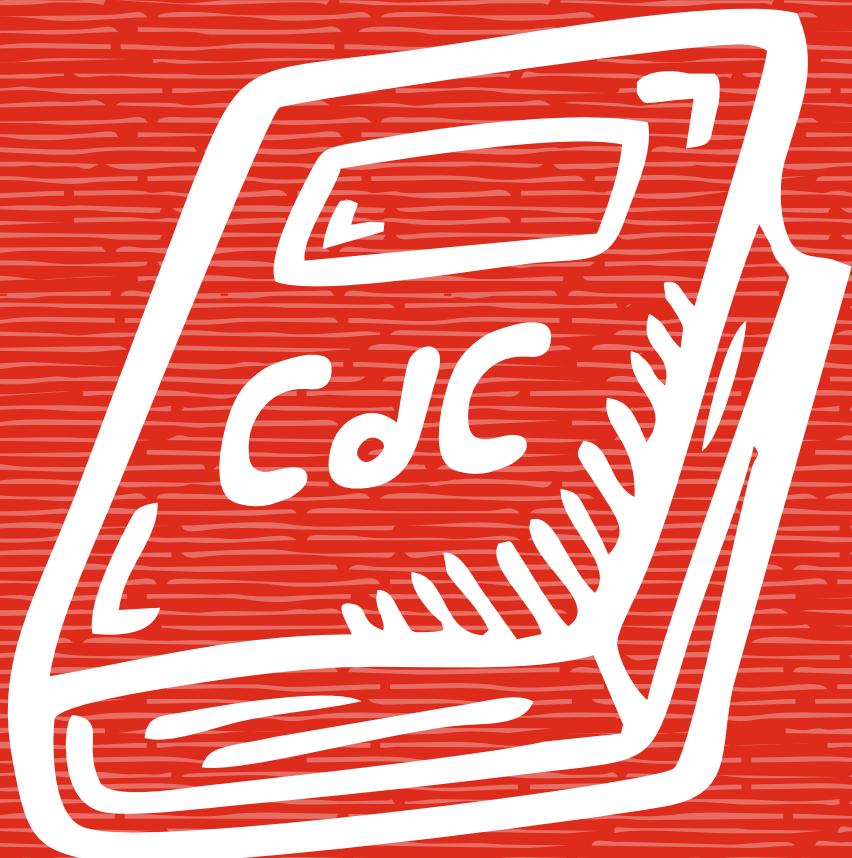
libro

CON IL MIMO  
FAI INDOVINARE  
IL TITOLO DI UN LIBRO

*x*Strade  
nuove



# 30



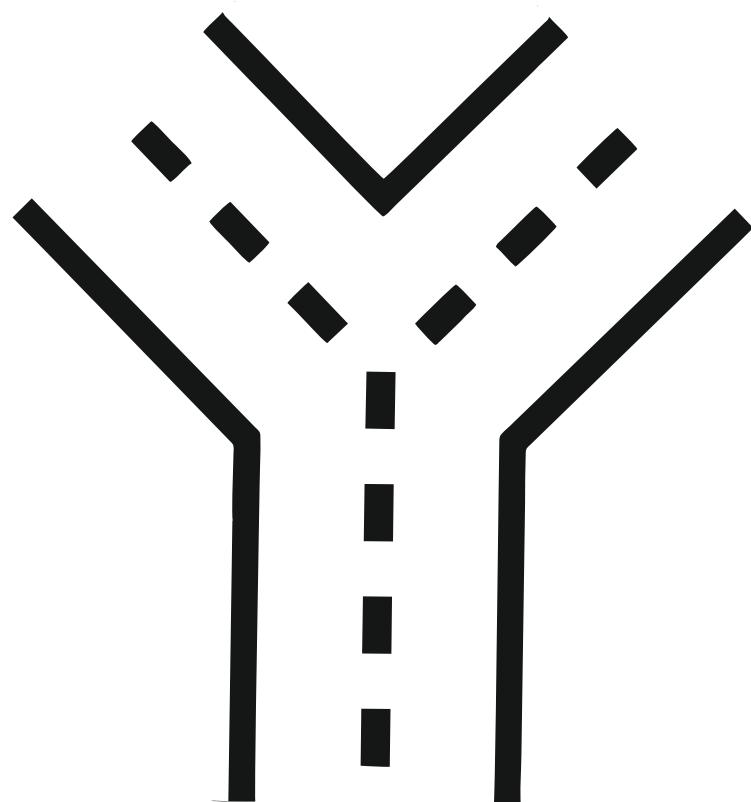
AVANZA DELLO  
STESO NUMERO  
DEI DADI CHE  
HAI TIRATO!

MA PRIMA  
RISPONDI ALLA  
DOMANDA  
SENNO NON  
VAI AVANTI!

SONO PRESENTI  
ANCHE RIFERIMENTI  
AD EPPPI?



# 31



## BIVIO

**RESTA FERMO FINCHÈ  
UN GIOCATORE NON FINISCE  
SULLA STESSA CASELLA  
O TIRA 2 DADI CON LO STESSO VALORE**



32



BAN!

PRESENTA UN BAN

*x*Strade  
nuove



33



AVANZA DELLO  
STESO NUMERO  
DEI DADI CHE  
HAI TIRATO!

MA PRIMA  
RISPONDI ALLA  
DOMANDA  
SENNO NON  
VAI AVANTI!

OGNI MEMBRO DEL CLAN  
NE HA UNA COPIA  
NEL TACCUINO DI STRADA?



34



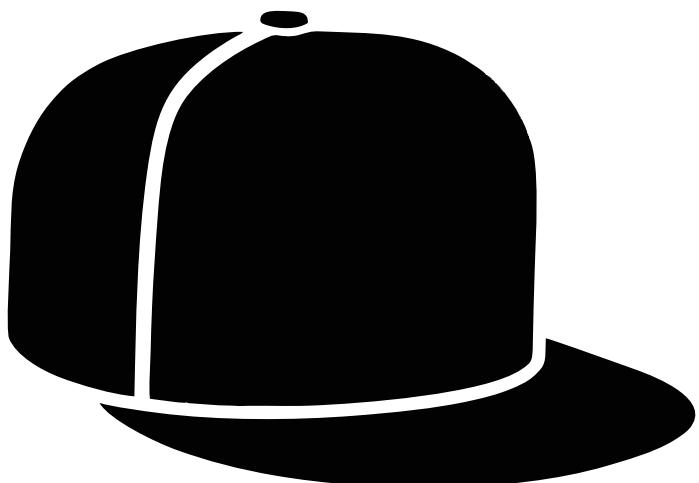
# CHE POETA!

---

INVENTA E DECLAMA  
UNA POESIA DI 6 VERSI  
IN RIMA BACIATA



35



RAP!

---

RAPPA 6 VERSI  
IN RIMA BACIATA

*x*Strade  
nuove



# 36



AVANZA DELLO  
STESO NUMERO  
DEI DADI CHE  
HAI TIRATO!

MA PRIMA  
RISPONDI ALLA  
DOMANDA  
SENNO NON  
VAI AVANTI!

NEL PENSARE ALLA PARTENZA  
VI CONFRONTATE CON LA  
CARTA DI CLAN?



37

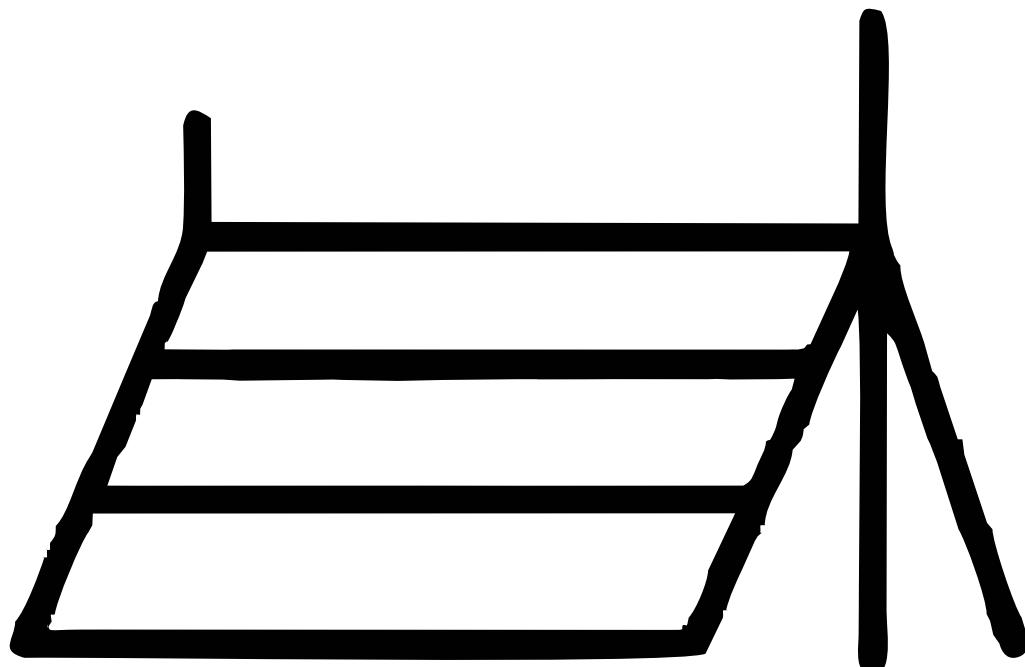


BAN!

PRESENTA UN BAN



38



RIFUGIO

---

RESTA FERMO  
2 TURNI



39

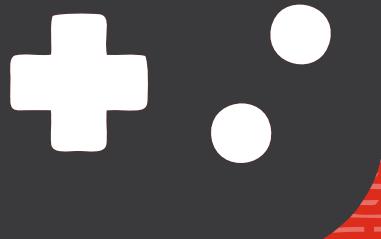
LABIALE!



libro

USANDO SOLO IL LABIALE  
FAI INDOVINARE IL TIOTOLO  
DI UN CELEBRE LIBRO

*x*Strade  
nuove



40



AVANZA DELLO  
STESO NUMERO  
DEI DADI CHE  
HAI TIRATO!

MA PRIMA  
RISPONDI ALLA  
DOMANDA  
SENNO NON  
VAI AVANTI!

CHE RELAZIONE VEDETE TRA  
PROMESSA, FIRMA DELL'IMPEGNO  
E PARTENZA?



41

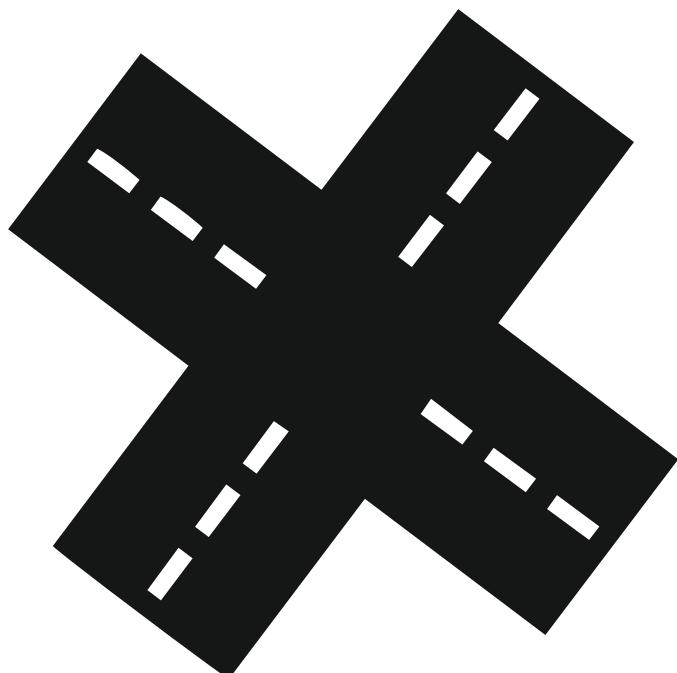


BAN!

PRESENTA UN BAN



42



**INCROCIO!**

---

**TORNA ALLA  
CASELLA 26**

*x*Strade  
nuove



43



# SCENETTA LA STROFA!

RAPPRESENTA LA STROFA  
DI UNA CANZONE E  
FANNE INDOVINARE IL TITOLO



A large, white, stylized number '44' is centered on a red background with a prominent wood-grain texture. The '4's have a thick, rounded, blocky appearance. The red background consists of numerous thin, horizontal, light-colored lines of varying lengths, creating a natural wood-grain pattern.



# AVANZA DELLO STESSO NUMERO DEI DADI CHE HAI TIRATO!

# MA PRIMA RISPONDI ALLA DOMANDA SENNÒ NON VAI AVANTI!

# TI CI RIVEDI IN CIÒ CHE C'È SCRITTO?



45

MIMO

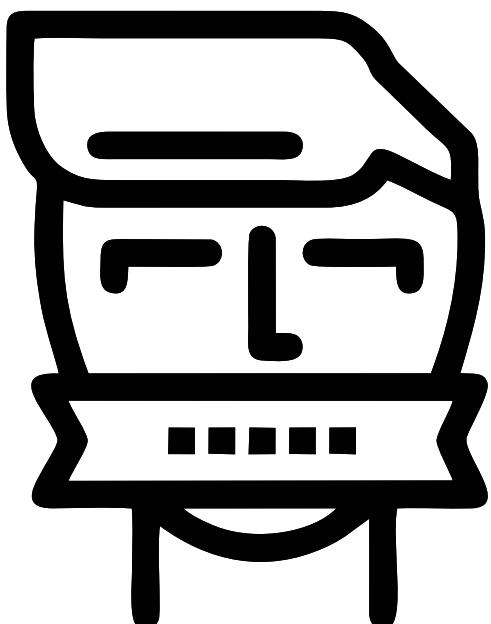


personaggio  
storico italiano

CON IL MIMO  
FAI INDOVINARE  
UN PERSONAGGIO STORICO  
ITALIANO



46



SHHH

**PROVERBIO**

DICI UN PROVERBIO  
SENZA APRIRE LA BOCCA



47



BAN!

PRESENTA UN BAN

*x*Strade  
nuove



+



:

118



AVANZA DELLO  
STESO NUMERO  
DEI DADI CHE  
HAI TIRATO!

MA PRIMA  
RISPONDI ALLA  
DOMANDA  
SENNO NON  
VAI AVANTI!

OGNI QUANTO METTETE  
IN DISCUSSIONE LA  
CARTA DI CLAN?



49



QUADRI FISSI  
FAI INDOVINARE  
IL TITOLO DI UNA CANZONE



# 50

## CANTATU!



CANTA UNA CANZONE  
UTILIZZANDO SEMPRE LA  
STESSA VOCALE NELLE PAROLE



51



BAN!

PRESENTA UN BAN



# 52



# BORRACCIA VUOTA!

**RESTA FERMO FINCHÈ  
UN GIOCATORE NON FINISCE  
SULLA STESSA CASELLA  
O TIRA 2 DADI CON LO STESSO VALORE**



53

LABIALE!



libro

USANDO SOLO IL LABIALE  
FAI INDOVINARE IL TIOTOLO  
DI UN CELEBRE LIBRO



# 54

MIMO



evento  
storico italiano

CON IL MIMO  
FAI INDOVINARE  
UN EVENTO STORICO  
ITALIANO

*x*Strade  
nuove



55



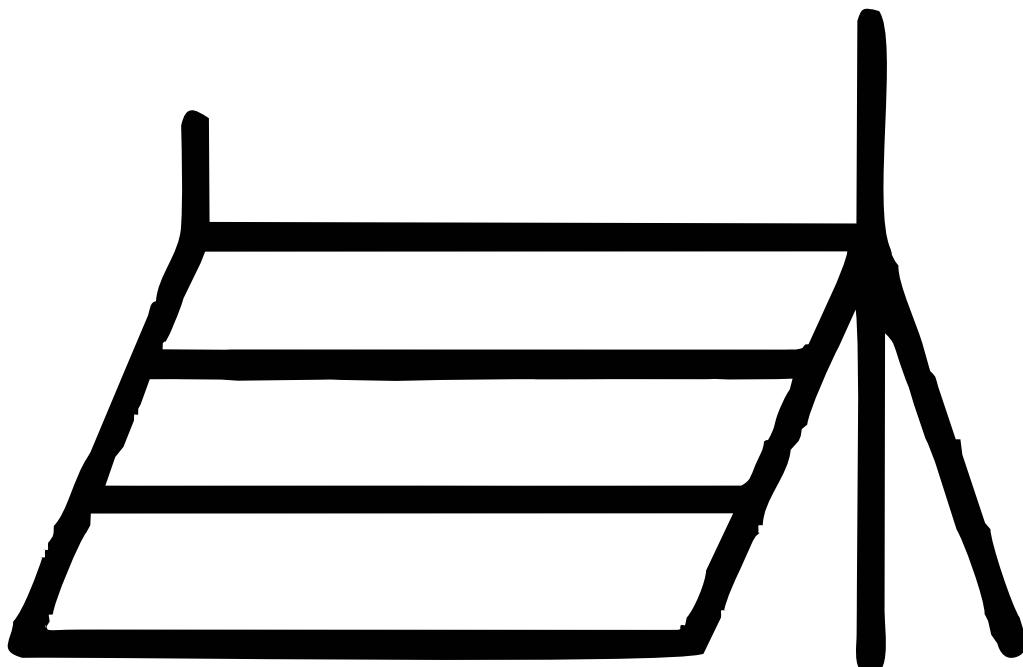
AVANZA DELLO  
STESO NUMERO  
DEI DADI CHE  
HAI TIRATO!

MA PRIMA  
RISPONDI ALLA  
DOMANDA  
SENNO NON  
VAI AVANTI!

QUANDO FATE  
LA FIRMA DELL'IMPEGNO?



56



RIFUGIO

---

RESTA FERMO  
2 TURNI



5<sup>o</sup>



# CHE POETA!

---

INVENTA E DECLAMA  
UNA POESIA DI 6 VERSI  
IN RIMA BACIATA



# 58



# BAN!

PRESENTA UN BAN



59

T

STRADA  
SENZA USCITA

**TORNA ALLA  
CASELLA N. 1**



60

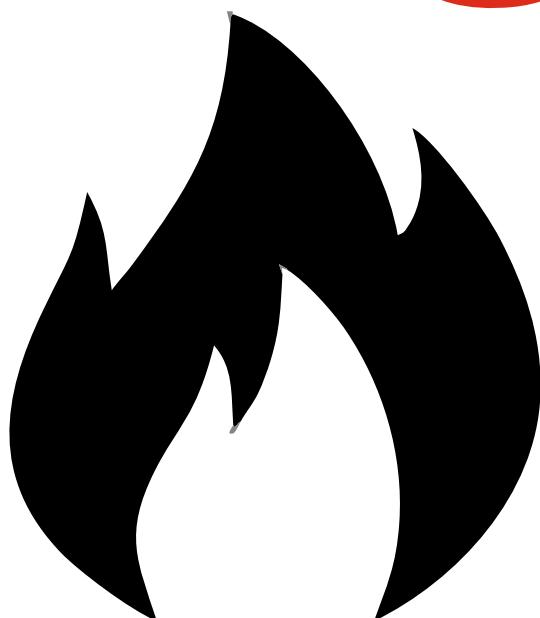
AH!  
AH!  
AH!



RAPPRESENTA UNA BARZELLETTA



61



RACCOGLI  
LA LEGNA  
PER IL FUOCO

**RESTA FERMO  
2 TURNI**



62

CANTATU!



CANTA UNA CANZONE  
IL CUI TITOLO COMINCIA  
PER LA LETTERA A



# 63



## WIN?

**SE TUTTE LE DOMANDE CDC  
SONO STATE RISPOSTE HAI VINTO!  
ALTRIMENTI TORNA ALLA PRIMA NON RISPOSTA E PROSEGUI IL GIOCO**

*campania.agesci.it/xstradenuove*

#AgesciCampania  
#BrancaRScampania  
#XStradeNuove  
#RouteRegionale2021



branca  
**R/S**